

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЯ РФ
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РА
ГОУ ВПО РОССИЙСКО-АРМЯНСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ**

ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

«УТВЕРЖДАЮ»

**Директор Института математики и
высоких технологий РАУ**

_____ **Э. М. Казарян**

« 23 » января 2017 г.

ПРОГРАММА

для поступления в магистратуру

по направлению 01.04.02 «**Прикладная математика и информатика**»

(**Магистерская программа – Machine Learning**)

ЕРЕВАН 2017 г.

Перечень вопросов по дисциплинам кафедры мат. и математического моделирования

1. Предел последовательности. Необходимое и достаточное условие Коши для сходимости последовательностей.
2. Предел монотонных последовательностей. Число e .
3. Основные теоремы о непрерывных функциях (I и II теоремы Больцано-Коши, I и II теоремы Вейерштрасса).
4. Равномерная непрерывность и теорема Кантора.
5. Основные теоремы о дифференцируемых функциях (теоремы Ферма, Ролля, Лагранжа).
6. Формула Тейлора. Приближенное вычисление элементарных функций при помощи формулы Тейлора.
7. Равномерная сходимость функциональных последовательностей. Равномерная сходимость и непрерывность.
8. Равномерная сходимость и почленное интегрирование рядов.
9. Определение определенного интеграла, формула Ньютона-Лейбница.
10. Теоремы о среднем значении определенного интеграла.
11. Полный дифференциал функции от многих переменных и его геометрическая интерпретация.
12. Экстремумы функции от многих переменных.
13. Условный экстремум. Метод неопределенных коэффициентов Лагранжа.
14. Решение линейных дифференциальных уравнений I порядка.
15. Однородные и приводимые к однородным дифференциальные уравнения.
16. Уравнение в полных дифференциалах. Интегрируемый множитель.
17. Решение линейных однородных дифференциальных уравнений n -ого порядка с постоянными коэффициентами. Случай простых и кратных корней.
18. Задача Коши. Теорема существования и единственности решения задачи Коши для дифференциального уравнения $y' = f(x, y)$.
19. Метод простой итерации для решения нелинейных алгебраических уравнений.
20. Метод секущих и метод касательных (метод Ньютона) для решения нелинейных алгебраических уравнений и сходимость этих методов.
21. Итерационные методы для решения систем линейных алгебраических уравнений (метод Якоби (метод простой итерации), метод Гаусса -Зейделя) и их сходимость.
22. Задача об интерполяции. Интерполяционный многочлен Лагранжа и погрешность

аппроксимации.

23. Квадратурные формулы. Обобщенные формулы прямоугольников, трапеций, Симпсона и их погрешность аппроксимации.
24. Численные решения обыкновенных дифференциальных уравнений I порядка, методы Эйлера и Рунге Куты.

Литература

1. Ильин В.А., Садовничий В.А. В.Л. Сендов Математический анализ. I, II тома
2. Фихтенгольц Г.М. Курс дифференциального и интегрального исчисления. I, II, III тома
3. Рудин Основы математического анализа
4. Понтрягин Л.С. Обыкновенные дифференциальные уравнения
5. Петровский И.Г. Лекции по теории обыкновенных дифференциальных уравнений
6. Ղազարյան Հ.Հ., Չարապետյան Գ.Ա., Հովհաննիսյան Ա.Հ. Սովորական դիֆերենցիալ հավասարումներ
7. Владимиров. Уравнения математической физики
8. Тихонов А.Н., Самарский А.А. Уравнения мат. физики
9. Петровский И.Г. Лекции об уравнении с частными производными
10. Бахвалов Н.С., Жуков Н.П., Кобельков Г.М. Численные методы. М., 2000
11. Акопян Ю.Р. Основы численных методов. Часть 1. изд. РАУ, Ереван, 2005
12. Карапетян Г.А., Микилян М.А., Мелконян А.А. Дифференциальные уравнения в примерах и задачах. РАУ 2009г.

Перечень вопросов по дисциплинам кафедры системного программирования

1. Массивы. Массивы на стеке, динамические массивы. Арифметические действия с указателями. Принципы реализации и сложность операций для массивов с динамически изменяемым размером.(напр. `std::vector`, `JavaList`, `C# ArrayList`). [1, 2, 10, 11]
2. Типы памяти в программах. Статическая (`read-only` и `read-write`), стек, куча. Управление памятью в стеке. Управление памятью в куче, случай ручного управления: принципы работы, фрагментация, синхронизация. Умные указатели. [1, 3, 4]
3. Автоматическая сборка мусора, принцип действия (`mark-sweep` алгоритм). [5, 6]
4. Структуры. Построение связанных списков с помощью структур и указателей/ссылок. [1] Проблемы списков: фрагментация, локальность доступа.
5. Функции, реализация вызова функций с помощью системного стека. Способы (по значению, по ссылке) и механизмы (стек, регистры) передачи параметров. Стоимость вызова функции, встраивание как механизм оптимизации (`inlining`). [1, 7]
6. Рекурсивные функции. Использование рекурсии - факторы быстродействия и использования памяти. Оптимизация хвостовой рекурсии (`tailcallelimination`). [8, 9]
7. Функции как значения, указатели на функции/делегаты, безымянные функции (лямбда-выражения), свертки (`closure`).[12, 13]
8. Классы как реализация абстрактных типов данных. Принцип инкапсуляции. Члены классов (данные, методы). Объекты класса, размещение объектов на стеке/в куче. Реализация классов в статически типизированных ОО-языках программирования (`C++`, `Java`, `C#`). [1, 14]
9. Наследование и виртуальные вызовы, полиморфизм времени исполнения.Принцип подстановки Лисков (`Liskovsubstitutionprinciple`). Реализация наследования и виртуальных вызовов в статически типизированных ОО-языках программирования (`C++`, `Java`, `C#`). [1, 14, 15, 16]
10. Интерфейсы и абстрактные классы и способы их выражения в статических ОО-языках (`C++`, `Java`, `C#`). [1, 14]
11. Бинарное дерево. Рекурсивные и нерекурсивные алгоритмы обхода бинарных деревьев. Бинарное дерево поиска. Сбалансированность. Самобалансирующиеся деревья (`AVL`, красно-черные). [17]
12. Структура данных пирамида (`heapdatastructure`), пирамидальная сортировка (`heapsort`). Очередь с приоритетами (`priorityqueue`), реализация с помощью пирамиды и сбалансированных бинарных деревьев поиска. [17]

13. Сортировка массива, теоретический нижний предел сложности. Быстрая сортировка (quicksort), сортировка вставкой (insertionsort). [17]
14. Сортировка массива. Стабильность сортировки. Сортировка вставкой, слиянием (insertionsort, mergesort). [17]
15. Графы, реализация алгоритмов поиска в ширину и в глубину. Алгоритм Дейкстры. [17]
16. Хэш-таблицы, способы реализации, сложность поиска. [17]
17. Этапы компиляции. Синтаксический анализ. [19]
18. Компилируемые и интерпретируемые языки. Компиляторы и компоновщики. Виртуальные машины, just-in-time компиляция. Бинарный интерфейс приложения (ABI).[19, 20, 21, 22]
19. Модель данных «сущность-связь»: множества сущностей, атрибуты, связи, моделирование ограничений, подклассы, слабые множества сущностей. [24]
20. Реляционная модель данных: основы реляционной модели, реляционное отображение ER-диаграмм и объектных проектов. [24]
21. Проектирование реляционных схем: аномалии, декомпозиция схем-отношений, нормальная форма Бойса-Кодда, декомпозиция в BCNF, третья нормальная форма. [24]
22. Алгебра реляционных операций: основы реляционной алгебры, операции над мультимножествами, дополнительные операции. Алгебра как язык описания ограничений. [24]
23. Требования ACID. Транзакции. Уровни изоляции транзакций.[24, 25, 26]
24. Параллельные вычисления. Многопроцессорность и многопоточность. Переключение контекста. Приоритеты потоков. Поточно-локальные данные (threadlocalstorage).[23]
25. Основные проблемы, возникающие при многопоточном программировании. Способы синхронизация. Синхронизационные примитивы: мьютексы, семафоры, события. [23]
26. Виртуальная память, цели и реализация. Буфер быстрого преобразования адреса (TLB). [23, 27]
27. Модель OSI. Протоколы и интерфейсы. Стек протоколов. Протокол TCP/ IP.[28]

Литература

1. Дейтел Х.М ДейтелП.Дж.Как программироватьнаC++.-М.:Изд-во “БИНОМ”,2001. (илиэквивалентыдля Java или C#)
2. https://en.wikipedia.org/wiki/Dynamic_array
3. https://en.wikipedia.org/wiki/Memory_management
4. https://en.wikipedia.org/wiki/Smart_pointer

5. [https://en.wikipedia.org/wiki/Garbage_collection_\(computer_science\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Garbage_collection_(computer_science))
6. https://en.wikipedia.org/wiki/Tracing_garbage_collection
7. <https://en.wikipedia.org/wiki/Subroutine>
8. [https://en.wikipedia.org/wiki/Recursion_\(computer_science\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Recursion_(computer_science))
9. https://en.wikipedia.org/wiki/Tail_call
10. <http://developer.classpath.org/doc/java/util/ArrayList-source.html>
11. <https://referencesource.microsoft.com/#mscorlib/system/collections/generic/list.cs>
12. https://en.wikipedia.org/wiki/Anonymous_function
13. [https://en.wikipedia.org/wiki/Closure_\(computer_programming\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Closure_(computer_programming))
14. Страуструп, Бьерн. Язык программирования C++. -М.: Изд-во "БИНОМ",2001.
15. https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_method_table
16. https://en.wikipedia.org/wiki/Liskov_substitution_principle
17. Т. Кормен, Ч. Лейзерсон, Р. Ривест, К. Штайн, "Алгоритмы: Построение и анализ", 3-е издание, М. "Вильямс" 2013
18. Ахо А.,Ульман
Д.Теориясинтаксическогоанализа,переводаикомпиляции.М.:Мир,1978.
19. Ахо А., Сети Р., Ульман Д. Компиляторы: принципы, технологии, инструменты. М.'Изд. дом "Вильямс",2001
20. https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_machine
21. https://en.wikipedia.org/wiki/Just-in-time_compilation
22. https://en.wikipedia.org/wiki/Application_binary_interface
23. Э.Таненбаум. Современные операционные системы. 3-е издание, СПб.: Питер, 2001
24. К. Дейт. Введение в системы баз данных. М.,Изд-во "Вильямс", 2001г.
25. <https://en.wikipedia.org/wiki/ACID>
26. [https://en.wikipedia.org/wiki/Isolation_\(database_systems\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Isolation_(database_systems))
27. https://en.wikipedia.org/wiki/Translation_lookaside_buffer
28. В.Г.Олифер, Н.А. Олифер. Компьютерные сети. Принципы, технологии, протоколы. СПб. Изд-во "Питер", 2010г.

Перечень вопросов по дисциплинам кафедры математической кибернетики

Часть I. Алгебра. Теория вероятностей и математическая статистика.

1. Определитель n -го порядка и ее свойства. Теорема об определителе произведения матриц
2. Описание обратимых матриц. Теорема Крамера, правило Крамера.
3. Теорема Кронекера – Капелли. Пространство решений систем линейных однородных уравнений, его размерность.
4. Теорема о ранге произведения матриц.
5. Описание простых многочленов над полем действительных чисел.
6. Канонический вид квадратичной формы. Закон инерции.
7. Алгоритм ортогонализации Грамма-Шмидта.
8. Вероятностное пространство, формула полной вероятности, теорема Байеса.
9. Законы больших чисел. Сходимость последовательностей случайных величин. Теоремы Чебышева, Хинчина.
10. Нормальное распределение и центральная предельная теорема. Теорема Ляпунова.
11. Эмпирическое (выборочное) распределение и выборочные характеристики и их свойства. Теорема Гливенко.
12. Оценка неизвестных параметров. Классификация оценок. Методы получения точечных оценок (метод моментов, метод наибольшего правдоподобия).
13. Интервальное оценивание. Построение доверительных интервалов для параметров нормального распределения.

Часть II. Математическая логика. Теория алгоритмов. Дискретная математика. Исследование операций.

1. Алфавитное кодирование. Неравенство Мак-Миллана. Оптимальное кодирование (коды Хаффмена).
2. Турнирные задачи: определение участников, занявших первое и последнее; первое и второе; первое, второе и третье места.
3. Основные классы булевых функций: определения, свойства; теорема Поста.
4. Схемы из функциональных элементов; определение функции Шеннона, верхние и нижние ее оценки.
5. Определение графа, способы задания. Маршруты и циклы в графах, эйлеровы циклы (необходимое и достаточное условие), гамильтоновы циклы (достаточное условие).
6. Деревья, теорема Кэлли. Алгоритм построения минимального остового дерева.
7. Плоские графы. Теорема Эйлера. Теорема Понтрягина-Куратовского (без доказательства).
8. Полиномиальная сводимость комбинаторных задач. Примеры.
9. Задача линейного программирования и методы ее решения.
10. Сети, потоки в сетях, разрезы. Теорема о максимальном потоке и минимальном разрезе.
11. Классификация игр. Матричные игры. Смешанные стратегии. Теорема о минимаксе.

ЛИТЕРАТУРА

1. Винберг Э.Б., Курс алгебры, М., Факториал, Пресс, 2002.
2. Кострикин А.И., Введение в алгебру, М., Наука, 1977.
3. Фаддев Д.К. Лекции по алгебре. М. Наука, 1984.
4. Курош А.Г., Курс высшей алгебры, М. Наука.
5. 1. Севастьянов Б.А. Курс теории вероятностей и математической статистики. М., "Наука", 1982.
6. Гнеденко Б.В. Теория вероятностей. М., 1970.
7. Э. Мендельсон. Введение в математическую логику. М., 1971.

8. С.В.Яблонский. Введение в дискретную математику. М., 1979.
9. Мальцев А., Алгоритмы и рекурсивные функции. М., "Наука", 1986.
10. Ахо А., Хопкрофт Дж., Ульман Дж. Построение и анализ вычислительных алгоритмов. М., "Мир", 1979.
11. Айгнер М. Комбинаторная теория. М., "Мир", 1982.
12. Ю.Оре О. Теория графов, М., Мир, 1969.
13. И.Х.Таха. Введение в исследование операций. М., 2005.
14. Боровков А.А. Математическая статистика. М.Наука, 1984.